

## **Przedmiotowy system oceniania**

### **Informatyka – zakres rozszerzony**

#### **Kryteria na poszczególne oceny:**

1. Ocenę dopuszczającą otrzymuje uczeń, który wykonuje zadanie z pomocą nauczyciela lub kolegi z zespołu, niedbale korzysta z narzędzi i nie stosuje wszystkich zaleceń wynikających z zadania, nie dba o estetykę dokumentów, nie potrafi współpracować z zespołem.
2. Ocenę dostateczną otrzymuje uczeń, który poprawnie użył określonych w zadaniu narzędzi, lecz nie wykorzystał wszystkich ich możliwości, w końcowym dokumencie lub projekcie występują niedoskonałości wynikające z niedbałości lub nieumiejętnego korzystania z narzędzi edytora, ma problemy ze współpracą z członkami zespołu.
3. Ocenę dobrą otrzymuje uczeń, który samodzielnie wykonuje zadanie, dobrze współpracuje z członkami zespołu, oddaje prace w określonym terminie, projekty mają drobne niedoskonałości, występują nieuzasadnione odstępstwa od założeń zadania.
4. Ocenę bardzo dobrą uzyskuje uczeń samodzielnie wykonujący ćwiczenie lub zadania w zespole, oddający prace w wyznaczonym czasie, używający wszystkich możliwych opcji narzędzi do poprawy jakości wykonanej pracy, oddający prace estetycznie bez wad, zawierające niewpływające na jakość pracy błędy lub niedociągnięcia.
5. Ocenę celującą uzyskuje uczeń perfekcyjnie wykonujący założenia danego projektu lub zadania, oddający prace w wyznaczonym czasie, pracujący samodzielnie lub spełniający wzorowo swoje zadania w zespole, np. lidera grupy.

#### **Formy sprawdzania wiedzy i umiejętności:**

1. Sprawdziany
2. Rozwiązania zadań w serwisach testujących (main.edu.pl, spoj.pl)
3. Ćwiczenia i zadania wykonywane podczas lekcji
4. Udział w projekcie grupowym
5. Zadania domowe
6. Aktywność na lekcji.

#### **Skala ocen na sprawdzianów:**

- < 0%; 40%) - niedostateczny
- <40%; 50%) – dopuszczający
- <50%; 75%) – dostateczny
- <75%; 90%) – dobry
- <91%; 96%) – bardzo dobry
- <96%; 100> - celujący